

令和6年度 スマホ等の使用に関するアンケート調査結果について（江別市）

※ 国の調査結果は、政府統計「令和6年度 青少年のインターネット利用環境実態調査 調査結果(速報)」から抜粋

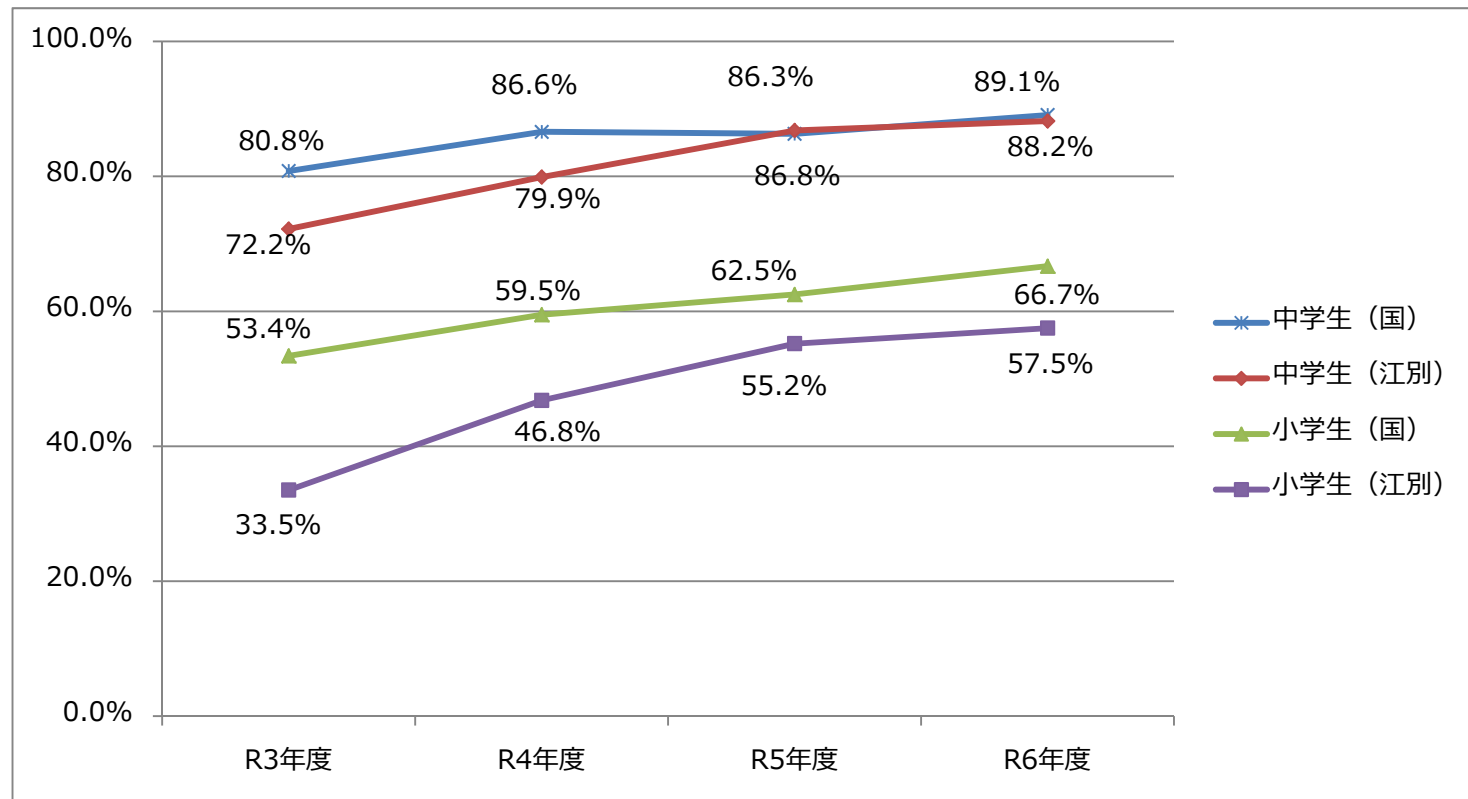
※ 国・江別市ともに、小学生は4年生から6年生までの児童

（1）スマートフォンの保有率

ポイント

国・江別市ともに小中学生のスマホ保有率は、年々増加している。

中学生は、令和5年度に初めて国の保有率を上回ったが、令和6年度は、小中学生ともに国を下回る結果となった。



(2) 使用時間

ポイント

えべつスマート 4RULES では、使用時間を 2 時間までとしているが、2 時間以上使用している割合が、小学生で約50%、中学生で65%を超えているほか、3時間以上、5時間以上の使用割合も一定以上いることがわかった。

【平日と休日の平均値】

区分	1 時間未満	1 ～ 2 時間	2 ～ 3 時間	3 ～ 4 時間	4 ～ 5 時間	5 ～ 6 時間	6 ～ 7 時間	7 時間以上	わからない
小学生	17.6%	28.5%	18.2%	10.8%	6.9%	5.1%	2.9%	5.1%	4.9%
中学生	8.6%	21.3%	24.5%	17.0%	8.9%	7.0%	3.6%	5.8%	3.3%

区分	2 時間未満	2 時間以上	3 時間以上	5 時間以上
小学生	46.1%	49.0%	30.8%	13.1%
中学生	29.9%	66.8%	42.3%	16.4%

(3) インターネット通信機器（スマホ、タブレット、ゲーム機など）の利用に係る家庭でのルール状況

ポイント

ルールがあると回答した割合は国と比較し、小学生は 5.7 ポイント、中学生は 4.6 ポイント下回った。

国では、保護者にもルールの有無について質問しているが、保護者と児童生徒の認識には、ずれがあり、保護者はルールを決めていると思っていても、子どもたちはルールを認識していない場合があることがわかった。

【江別市】

区分	ある	ない	わからない・無回答
小学生	76.4%	16.0%	7.6%
中学生	68.4%	26.5%	5.1%

【国 ※()内は保護者の数値】

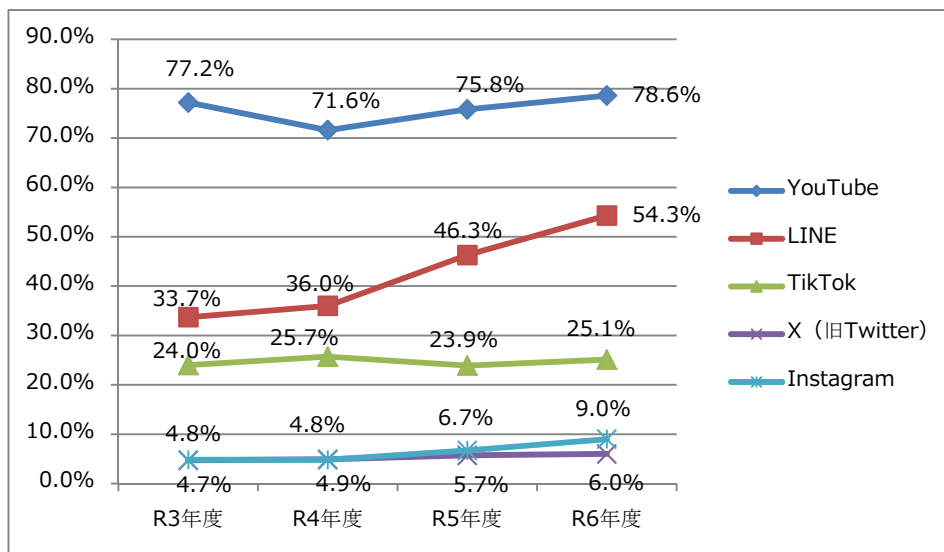
区分	ある	ない	わからない・無回答
小学生	82.1% (89.9%)	11.6% (9.4%)	6.2% (0.7%)
中学生	73.0% (82.1%)	20.3% (16.1%)	6.7% (1.8%)

(4) SNS等の利用状況

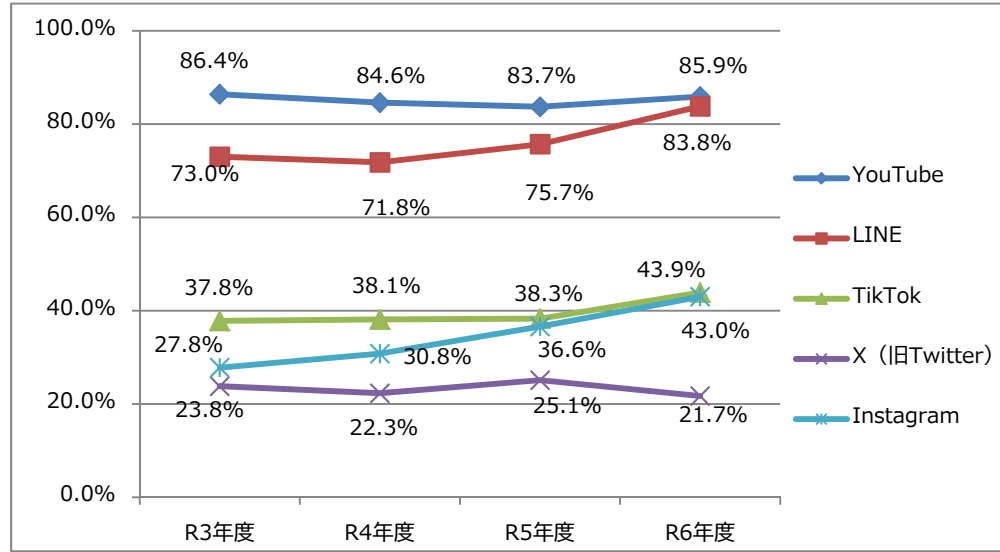
ポイント

小学生のYouTubeの利用者は、7割を超えて推移しており、LINEの利用者は今回初めて5割を超えた。
中学生は、YouTubeの利用者が8割を超えているほか、LINEの利用は今回初めて8割を超えた。また、TikTok、Instagramの利用率も増えており、ともに初めて4割を超えた。

小学生



中学生



(参考) その他 SNS 等の利用状況

	Threads	BeReal	Discord	Bluesky	Snapchat	Lemon8	17Live
小学生	0.3%	2.7%	1.9%	0.2%	0.3%	1.5%	0.2%
中学生	1.8%	11.4%	9.2%	0.8%	0.3%	3.1%	0.04%

(その他)

小学生 Roblox、PokemonTGC Pocket (ポケポケ)、ディズニーツムツム、ibisPaint、ニコニコ動画 など

中学生 ディズニーツムツム、ibisPaint、カカオトーク、weverse、pixiv、ニコニコ動画、Facebook など



知っていましたか？ アプリの年齢制限



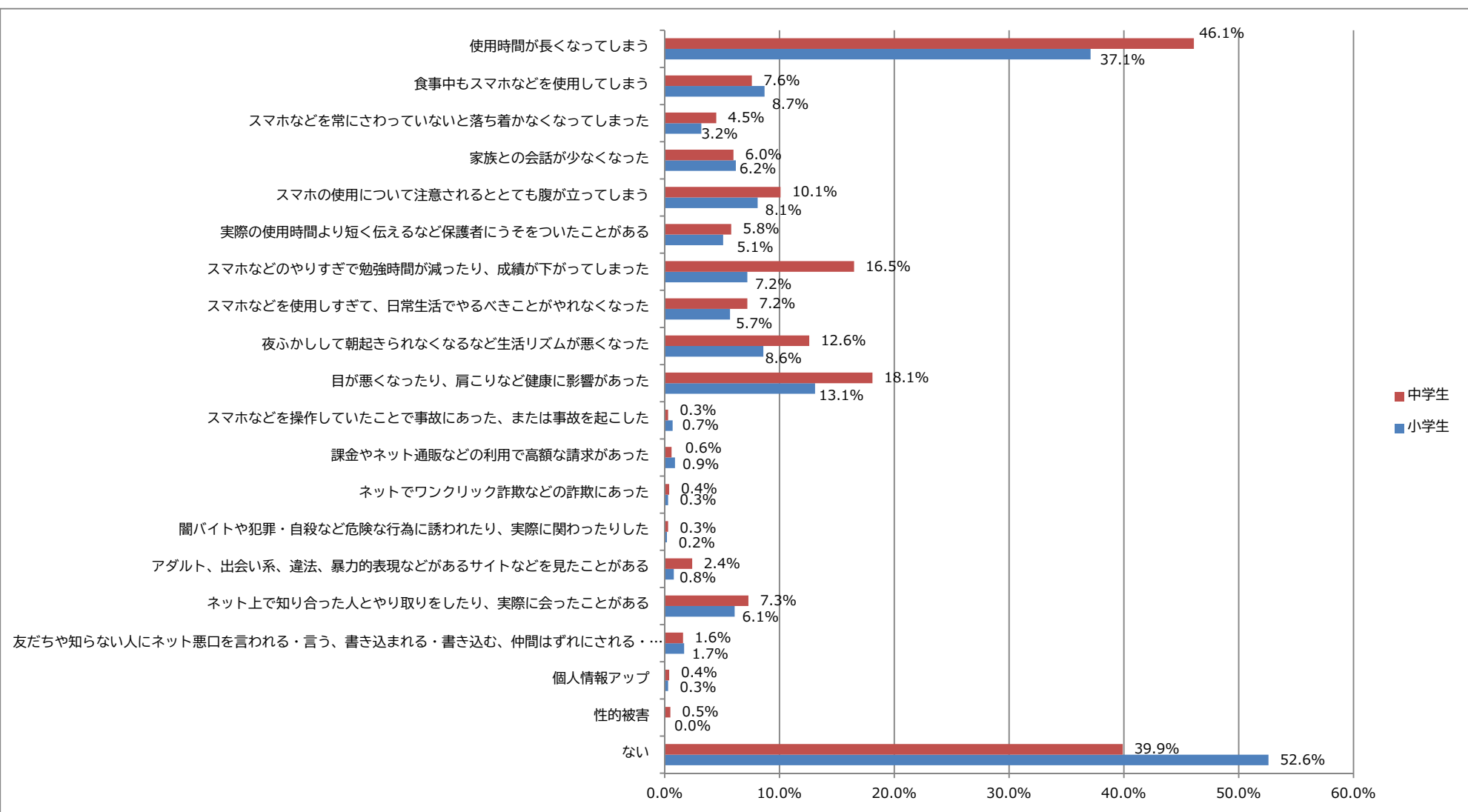
- 年齢制限はないが、年齢により課金制限がある・・・ディズニーツムツム
- 13歳未満は利用できない・・・ibisPaint
- 利用推奨年齢12歳以上・・・LINE
- 13歳未満は利用できない・禁止
・・・X (旧 Twitter)、TikTok、Instagram、Threads、BeReal、Discord、Bluesky、Snapchat、
Facebook、Lemon8
- 13歳未満は一部機能に制限あり・・・Roblox
- 原則13歳未満は子ども用アカウントを作成・・・YouTube
- 14歳未満利用禁止・・・カカオトーク
- 16歳未満は登録の際には保護者が操作する・・・Weverse
- 18歳未満は一部機能に制限あり・・・pixiv、ニコニコ動画
- 18歳未満は利用禁止・・・17Live
- 18歳未満の登録は、保護者の同意が必要・・・PokemonTGCPocket (ポケポケ)



(5) インターネット通信機器の利用に係る問題等の発生状況(江別市の調査結果)

ポイント

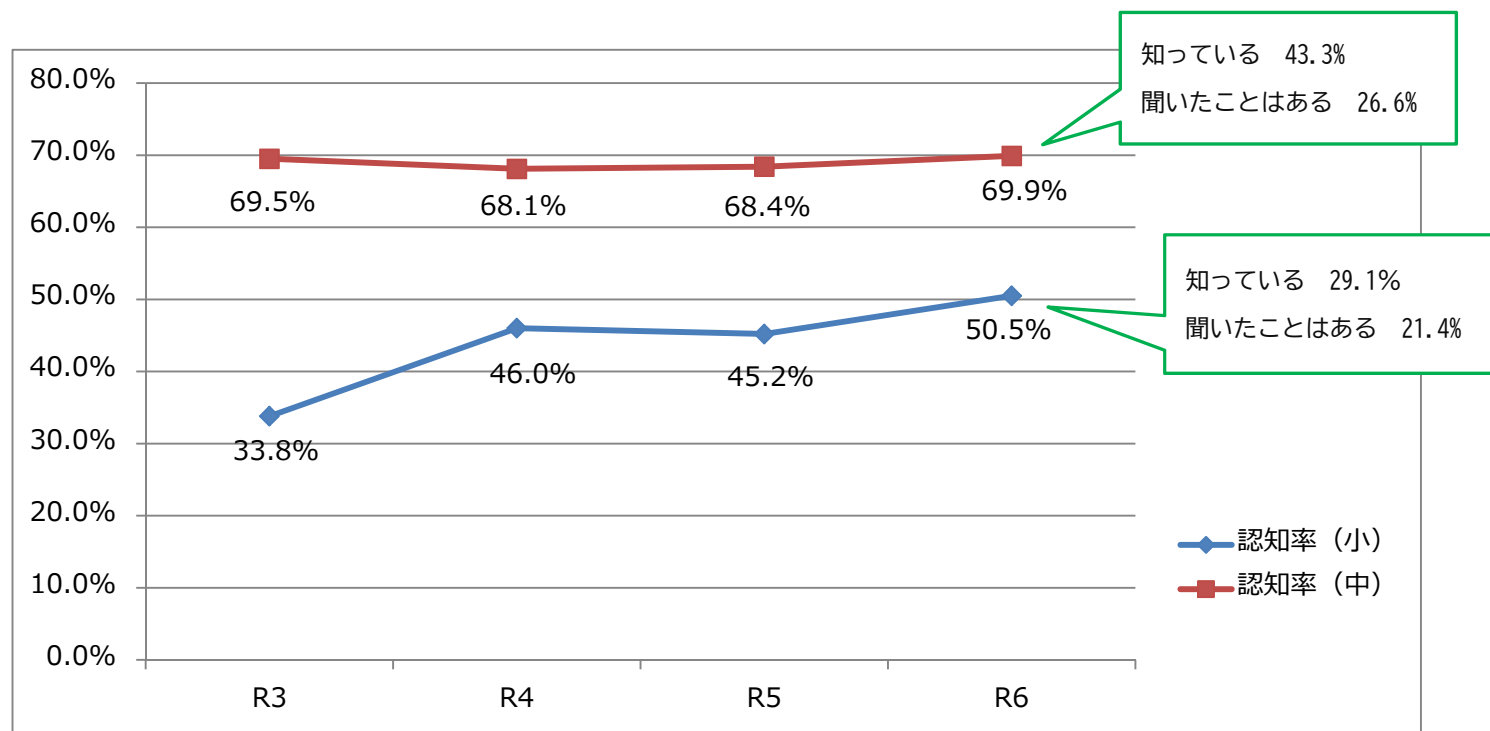
小中学生ともに「使用時間が長くなってしまふ」という回答が最も多く、中学生では成績や、健康への悪影響を挙げる生徒が目立った。また、小中学生ともにネット上で知り合った人とやり取りをしたり、実際に会ったことがあったりするとの回答もあり、重大な被害につながりかねない危険性のある事案が発生しており、児童生徒だけでなく、保護者等の見守り・管理が必要である。



(6) えべつスマート4RULESの認知状況

ポイント

えべつスマート4RULESを「知っている」または「聞いたことはある」と回答した小学生は、今回初めて5割を超え、中学生は約7割を推移している。



えべつスマート4RULES

- ◆ 一日2時間以内とし、友だちとのメールなどのやりとりは、夜9時以降は行わない。
- ◆ 悪口や、人を傷つける内容は書き込まない。送る前に、しっかり確認する。
- ◆ 名前・住所・学校名・顔写真などの個人情報とは、絶対に投稿・公開しない。
- ◆ 困ったときは一人で悩まず、保護者や先生などの大人に相談する。